

Link do produktu: <https://www.champions-supleshop.pl/vpx-no-shotgun-12-gauge-406-gram-p-647.html>

VPX NO Shotgun 12 Gauge 406 gram

Opis produktu

Uwaga! Opis produktu pochodzi zazwyczaj z oficjalnej strony producenta lub od dystrybutora danej marki na Polskę. Jeżeli potrzebujesz większej ilości informacji przed zakupem, skontaktuj się bezpośrednio ze sklepem. Każdemu klientowi po zakupie przysługuje prawo do bezpłatnego indywidualnego doboru dawkowania. Dostępna jest również opcja bezpłatnego przed zakupowego doboru produktów w zależności od oczekiwanego rezultatu.

12 GAUGE SHOTGUN to zupełnie nowa formuła. Dwa wielkie uniwersytety brały udział w badaniach nad nowym Shotgunem: Baylor University i Florida State University.

Produkt został stworzony dla profesjonalnych sportowców, którzy pragną podnieść swoje osiągi.

12 GAUGE SHOTGUN posiada bardziej potężny środek stymulujący, dający jeszcze lepszą pompę mięśniową niż jego poprzednik NO-Shotgun MHF-1 TM.

Zalecane dawkowanie

Wymieszać jedną miarkę w 200-250ml wody. Spożyć 30-45 min. przed treningiem.

Wartości odżywcze

SKŁADNIKI AKTYWNE	12 GAUGE SHOTGUN
Porcja	14g
Ilość porcji w opakowaniu	29
Opakowanie	406g
Zawartość jednej porcji	zaw: Wartość energetyczna 16kcal Sód 5mg Węglowodany 4g Kwas foliowy 40mcg Witamina B6 (jako Pyridoxine HCl) 100mcg Proprietary Muscle Volumizing, 5752 mg NO2, Inulinotropic & Amino Acid Blend Creatine monohydrate, agmatine sulfate, COP (Creatinol-O-Phosphate), Gamma Butyrobetaine HCL, L-Citrulline Malate, Covalent bonded creatine/leucinate peptide), L-Norvaline, L-Taurine Power, Speed, Strength and Endurance Matrix 1315 mg Beta-alanine, monosodium phosphate anhydrous, betaine anhydrous Friction Energy & Meltdown Fat Oxidation Technology 500 mg Caffeine anhydrous, beta-phenylethylamine HCL, isopropylotopamine, halostachine HCL, Evodia (evodiae fructus)(fruit)(std. to evodiamine) Carbonx Novel High Molecular Weight Carb Blend 4000 mg

Hydroxypropyl distarch phosphate
(food starch-modified), highly
branched cyclic dextrin